

## Mäuseschwanz-Fangen

9.

Bis auf 3–4 Katzen stecken sich alle Kinder das Ende eines Seils als Mäuseschwanz in den Hosenbund. Nun gehen die Katzen auf die Jagd. Sie versuchen den Mäusen die Schwänze wegzuziehen, indem sie ihrem Opfer aufs Seil treten. Gelingt dies, werden die Rollen getauscht und sie übernehmen das Seil des gefangenen Kindes.

Variationen:

- Katzen und Mäuse tauschen ihre Rollen nicht. Mäuse, die ihren Schwanz verlieren, müssen mit dem Seil eine Aufgabe lösen, bevor sie weiterspielen dürfen (z.B. auf das gerade ausgelegte Seil stehen und es mit beiden Füßen zu einer Schnecke eindrehen; mit dem Seil den Anfangsbuchstaben des eigenen Namens legen und darüberbalancieren; 10-mal seilspringen). Wer nicht mehr Katze sein will, bittet die Lehrperson, eine neue Katze zu bestimmen.
- Die Mäuse und Katzen bewegen sich auf allen Vieren. Das Seil wird herausgezogen, indem sich die Katze auf das Seil des Opfers setzt.
- Paar-Fangen: Sowohl die Mäuse als auch die Katzen bilden Paare, die sich an den Händen halten. Wenn ein Katzenpaar einen Mäuseschwanz erobert, tauschen die Paare die Rollen.

Material: 1 Seil pro Kind



**Ziele:** Koordinative Fähigkeiten entwickeln  
Schnelligkeit fördern